



Governo do Estado do Rio de Janeiro  
Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação  
Universidade do Estado do Rio de Janeiro

**UNIVERSIDADE DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO  
ESCOLA SUPERIOR DE DESENHO INDUSTRIAL**

**HORÁRIO DA PROVA DE AULA**

**Concurso Público de Provas e Títulos para provimento do cargo de Professor Adjunto do Departamento de Arquitetura e Urbanismo, Área: Arquitetura e Urbanismo / Subárea: Design Generativo e Prototipagem, conforme Processo SEI-260007/061025/2023**

PROVA DE AULA 05/03/2026			
ordem	Candidato/a	Ponto sorteado	Hora da aula
1.	CAIO AUGUSTO RABITE DE ALMEIDA	06	09:00
2.	LEONARDO SANCHES	05	10:00
3.	JUAN CARLOS GUILLEN SALAS	10	11:00
4.	ALEXANDER LOPES DE AQUINO BRASIL	03	12:00

Observa-se que a lista de pontos para a aula é a mesma aprovada e apresentada na prova escrita, reproduzida abaixo:

1. PONTO JÁ SORTEADO NA PROVA PRÁTICA.
2. PONTO JÁ SORTEADO NA PROVA ESCRITA
3. Apresente uma aula sobre o tema “Metodologias baseadas em tecnologias digitais” considerando como tais metodologias podem atuar na promoção de cidades e edifícios sustentáveis na atualidade.
4. Apresente uma aula sobre o tema “modelagem paramétrica associada à prototipagem rápida” considerando como a sua adoção pode transformar os processos de simulação e experimentação projetual.
5. Apresente uma aula sobre o tema “Tipos de fabricação digital” considerando como a sua adoção pode redefinir as relações entre projeto, construção e o aprendizado em sala de aula.
6. Apresente uma aula sobre o tema “ Transformações conceituais e produtivas na arquitetura a partir da tecnologia digital” considerando seu impacto no projeto de arquitetura e urbanismo e trazendo reflexões sobre a customização em massa na realidade brasileira.
7. Apresente uma aula sobre o tema “ Instrumentos e softwares de representação digital técnica” considerando a sua influência não apenas a comunicação, mas também a concepção e a tomada de decisões no processo projetual



Governo do Estado do Rio de Janeiro  
Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação  
Universidade do Estado do Rio de Janeiro

8. Apresente uma aula sobre o tema “Conceitos e métodos digitais ” considerando como sua adoção pode reconfigurar a aprendizagem em sala de aula e o papel do arquiteto, urbanista e paisagista.
9. Apresente uma aula sobre o tema “BIM: Processos Colaborativos e Gestão da Informação no Projeto de Arquitetura, Urbanismo e Paisagismo”, discutindo sua aplicação prática e os desafios de implementação em distintas escalas de projeto na atualidade.
10. Apresente uma aula sobre o tema “Ambientes paramétricos e imersivos” considerando como sua adoção pode ampliar as possibilidades de concepção, simulação e participação no projeto de arquitetura e urbanismo, assim como os riscos e benefícios da adoção dessa tecnologia.

Rio de Janeiro, 04 de março de 2026.

A Comissão examinadora.